

Egészséges-egészségtelen

Készítsünk alkalmazást, amellyel az egészséges és egészségtelen dolgokat csoportosíthatjuk!

1. Az alkalmazás ablakán két listadoboz legyen, amelyben kezdetben véletlenszerűen legyenek egészséges és egészségtelen dolgok!
2. A listadobozok között két gombbal lehessen a listák között elemeket mozgatni balra és jobbra. Ha nincs kiválasztott elem, akkor a program futása ne szakadjon meg, adjunk hibaüzenetet, vagy hagyjuk figyelmen kívül az áthelyezést.
3. A kényelmes használat érdekében a listákban ha egy elemre kattintunk, az automatikusan kerüljön áthelyezésre a másik listába. Ehhez ne írjunk új függvényt, használjuk fel újra a gombokhoz már megírt függvényeket!
4. A program minden áthelyezés után ellenőrizze, hogy a dobozokban a megfelelő elemek vannak-e. Ha igen, közölje ezt egy üzenetablakban!
5. Az üzenetablak bezárása után véletlenszerűen keverje meg az elemeket és kezdődjön a játék előlről!

Egy lehetséges képernyőkép:

