

Kedves Diákok!

Újtára indítjuk a **Kulcs- Tudáspróbát**, amivel a honlapunkat látogató diákoknak szeretnénk kedveskedni. A játék 5 fordulóból áll és minden fordulóban kérdéseket teszünk fel. Minden hónap egy fordulót fogunk rendezni, az új kérdések pedig a hónap közepén kerülnek fel a honlapra. A kérdések a **Kulcs-Soft Nyrt.** által készített programokról, illetve a cégről szólnak. A kérdések közt lesznek egyszerűbbek és lesznek nehezebbek, de ha elakadnál valamelyiknél, honlapunkon biztos találsz hozzá segítséget.

A játék megkezdéséhez nem kell más, mint egy **regisztráció**. Regisztráció során a **teljes nevedre**, az **e-mail címedre** és az **oktatási intézményed nevére** van szükség. Kérjük a valós adatok megadását, mert a későbbi nyeremények kiosztásánál ezeket ellenőrizni fogjuk.

A játékra a verseny befejezéséig lehet regisztrálni! A később regisztrálok kitölthetik utólag az előző forduló kérdéseit is. A játék végén, honlapunkon közzétesszük a helyes megoldásokat.

A játékban való részvételnek a következők a feltételei:

- a Kulcs-Tudáspróbán csak oktatási intézmények hallgatói vehetnek részt,
- egy diák, egyszer regisztrálhat,
- a Kulcs-Soft Nyrt. dolgozói, és azok hozzátartozói, nem vehetnek részt a játékban,
- azonos pontszámok esetén az valamely fordulón belüli legmagasabb pontszám határozza meg a sorrendet.

Az első 50 helyezettet értékes nyereménnyel díjazzuk, de a többi résztvevő között kisorsolunk egy vigaszdíjat:

1. díj: Notebook (Acer E725-422G25Mi)



2. díj: Digitális fényképezőgép (Canon Dig.Cam IXUS 95IS)



3. díj: Apple iPod nano



4-20. díj: Mp4 lejátszó (MP4 Xpert DUO)



21-50. díj: Pendrive (USB Drive Kingston DT100/4GB)



Vigaszdíj: Digitális fényképezőgép (Canon Dig.Cam PS A480)



A játék menete:

- Első forduló: 2009 november,
- Második forduló: 2009 december,
- Harmadik forduló: 2010 január,
- Negyedik forduló: 2010 február,
- Ötödik forduló: 2010 március,
- Eredményhirdetés, és a nyeremények átadása: 2010 április.

A játékba való regisztrálással elfogadod a fenti játékszabályokat, azok kötelezőek a résztvevőkre nézve. Ez a játék ingyenes, a Kulcs-Soft Nyrt. számára nem jelent semmilyen jogi kötelezettséget. A nyeremények pénzre át nem válthatóak. A játék menetének megváltoztatási jogát fenntartjuk.

Játékkal kapcsolatos kérdéseket a következő e-mail címen lehet feltenni:

iskola@kulcs-soft.hu.

A játék elérhetősége:

<http://www.kulcs-soft.hu/iskola/?p=verseny>

Jó játékot mindenkinek!